

COMPTE RENDU DU CONSEIL MUNICIPAL DU 12 JUILLET 2017

Le Conseil Municipal de la Commune de Brou sur Chantereine étant réuni au lieu ordinaire de ses séances, après convocation légale, sous la présidence de Monsieur Antonio DE CARVALHO, Maire,

Etaient présent(e)s : MM. Marie-Hélène GERVAIS - Frédéric GILLET - Isabelle MOUROT - Mornély LORRIER - Christian GERVAIS - Nathalie DESROUSSEAUX - Isabelle DE CARVALHO - Karine FOURNIVAL - Xavier BROUSTET - Stéphanie GONCALVES - Nelly MAILLARD - Claude MAILLARD - Gilles MOREL - Patrick THERET./.

Excusé(e)s ayant donné pouvoir : Mme Corinne MARQUES DE MENDONCA à M. Claude MAILLARD - M. Sylvère FOURNIVAL à Mme Karine FOURNIVAL - M. José MARQUES DE MENDONCA à Mme Stéphanie GONCALVES - M. Boujemaa ZREOUIL à M. Mornély LORRIER - M. David CHEVALLIER à Mme Nelly MAILLARD - Mme Agathe CHEVALLIER à Mme Marie-Hélène GERVAIS - Mme NEIL Chantal à Mme Isabelle MOUROT - M. Patrice PAGEOT à M. Patrick THERET./.

Absent(e)s excusé(e)s : Mmes Patricia PETIT - Nicole MARTIN - Stéphanie BARNIER - Marie-Pierre GAILLOT./.

1. DESIGNATION DU SECRETAIRE DE SEANCE

Le Conseil Municipal **A DESIGNÉ A L'UNANIMITE** Monsieur Mornély LORRIER pour remplir les fonctions de secrétaire de séance.

2. MODIFICATION DU REGLEMENT INTERIEUR DES STRUCTURES ENFANCE/JEUNESSE

Le Conseil Municipal **A APPROUVÉ A L'UNANIMITE DES SUFFRAGES EXPRIMÉS (POUR : 21 - ABSTENTIONS : 2** (Groupe du rassemblement de la gauche et des écologistes : Patrick THERET et un pouvoir)) le règlement intérieur des structures Enfance/Jeunesse modifié.

3. ANNUALISATION DU TEMPS DE TRAVAIL DES ANIMATEURS : MODIFICATION DES CYCLES DE TRAVAIL HEBDOMADAIRE DES ANIMATEURS

Le Conseil Municipal **A L'UNANIMITE :**

- **A ABROGE** la délibération N°AG/D/2014/053 du 26 juin 2014,
- **A VALIDE** les nouveaux cycles de travail des animateurs dans le cadre de l'annualisation de leur temps de travail, à compter de la rentrée scolaire 2017/2018,
- **A DIT** que les crédits nécessaires sont prévus au budget.

La séance a été levée à 20h45.